* Datetime: cách nhau giữa date và time bởi chữ T
* d – day

M – month

y – year

h – hour

m – minute

s – second

* Hằng số: tạo phía dưới tên class, trên các method
* Ép kiểu tường minh

VD: int b = (int) a

Thường dùng để ép từ kiểu dữ liệu lớn sang nhỏ, ngược lại vẫn được nhưng có thể gây lỗi

* Trôi lệnh: nếu nhập số xong nhập chữ sẽ xảy ra lỗi trôi lệnh

Xử lí

Cách 1: thêm sc.nextLine() sau khi nhập số

Cách 2: Nhập chuỗi rồi ép sang kiểu số

* ~~Math.pow(2, 4) = 2^4 = 16~~